

## Leistungsbewertung

### Erreichbare Punkte

Wettkampfklasse	Punkte (max.) je Disziplin	Gesamtpunkte (max.)
TGM	10,0	40,0
TGW-Jugend / -Erwachsene / -Senioren	10,0	30,0
TGW-Nachwuchsgruppe 3-Kampf	10,0	30,0
TGW-Nachwuchsgruppe 4-Kampf	10,0	40,0
KGW	8,00	32,0
Turnerjugendvierkampf	20,0	80,0
Turnerjugendvierkampf (Jugend E/F)	20,0	60,0

### Leistungsbewertung nach Punkten

In allen Disziplinen der Mannschaftswettkämpfe wird die Leistung einer Mannschaft nach Punkten bewertet. Die Bewertung der turnerischen Disziplinen beim Tuju-4-Kampf erfolgt nach den Regeln des [Turn10-Programms](#). Dabei lehnt man sich an die in vielen Bereichen üblichen Qualitätsstufen (sehr gut; gut; befriedigend usw.) an und rechnet stets in allen Disziplinen wie folgt um:

Qualitätsstufe		max. 10,0 Punkte	max. 8,0 Punkte
sehr gut	größer oder gleich	9,5	7,6
gut	größer oder gleich	8,5	6,8
befriedigend	größer oder gleich	7,0	5,6
ausreichend	größer oder gleich	5,0	4,0
mangelhaft	größer oder gleich	2,0	1,6
ungenügend	kleiner	2,0	1,6

### Leistungsbewertung nach Zeit, Weite:

Die Punktermittlung kann mit Computer oder nach Wertungstabellen erfolgen. Die Wertungstabellen enthalten Zwischenwerte, die sich anhand der Formel (aufgelöst nach "y") aus dem Kapitel "Computerauswertung" errechnen. Man findet die Punktzahl der

erbrachten Leistung, indem man in der Tabelle den Punktwert abliest, der mit der erbrachten Leistung gerade noch übersprungen wird. Überpunkte werden nicht vergeben.